

2025

# Manual

## **Cómo evaluar en Minecraft: Formularios y Rúbricas**



## Cómo evaluar en Minecraft: Formularios y Rúbricas

### 1. Formularios en Minecraft: ¡Haciendo Preguntas con los NPCs!

Imagina que estás creando una aventura en Minecraft sobre historia antigua. Quieres asegurarte de que los jugadores están entendiendo los conceptos clave mientras exploran una pirámide que has construido. Una forma genial de hacerlo es poner un **NPC** (un personaje no jugador) dentro de la pirámide. Cuando un jugador hable con este NPC, el personaje podría hacerle una pregunta o, mejor aún, ¡darle acceso a un pequeño cuestionario online!

#### Recordatorio Rápido: ¿Qué es un NPC?

- **NPC** significa "Non-Player Character" o **Personaje No Jugador**. Son como "actores" que puedes colocar en tu mundo de Minecraft.
  - **Tú los controlas (como creador):** Puedes elegir su aspecto (¡hay muchos diseños!), ponerles nombre y escribir lo que dicen (su diálogo).
  - **Sirven para mucho:** Pueden dar la bienvenida, contar historias, dar pistas, instrucciones o, como vamos a ver ahora, ¡actuar como puertas a otras herramientas como formularios online!
- [Aquí más adelante enlazaremos un vídeo explicando como configurar los npc´s]

#### La Magia de los Formularios Online (Microsoft Forms)

Para crear esos cuestionarios que nuestros NPCs ofrecerán, vamos a usar una herramienta externa llamada **Microsoft Forms**.

- **¿Qué es Microsoft Forms?** Es una aplicación online (generalmente incluida con las cuentas de Microsoft 365/Office 365 para educación) que te permite crear encuestas, cuestionarios y formularios muy fácilmente.
- **¿Por qué usar Forms con Minecraft?** Porque nos permite hacer preguntas a los jugadores y **recoger sus respuestas automáticamente**. Podemos ver qué contestaron, si acertaron (si es un cuestionario con respuestas correctas) e incluso cuánto tardaron.

#### Paso a Paso: Creando tu Formulario o Cuestionario en Microsoft Forms

Antes de conectar nada a nuestro NPC, necesitamos tener listo el formulario. ¡Es muy sencillo!

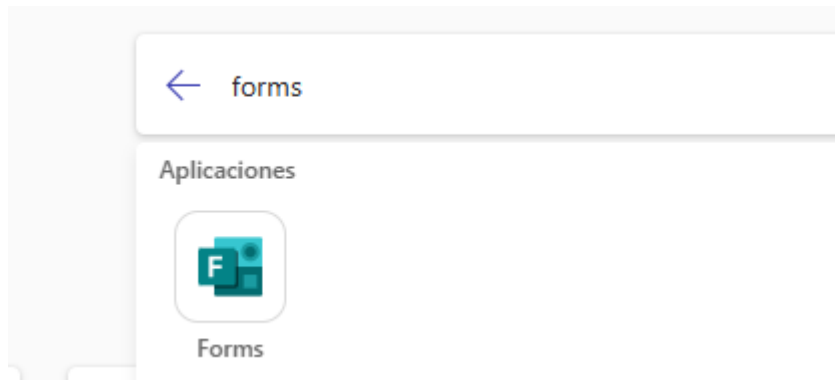
##### 1. Accede a Microsoft Forms:

- Ve a la página web de Office/Microsoft 365 (como [www.office.com](http://www.office.com)) e inicia sesión con tu cuenta de profe.



## Manual de Minecraft Education

- Busca el icono de **Forms** (suele ser verde con una F) y haz clic en él. O puedes ir directamente a [forms.microsoft.com](https://forms.microsoft.com).

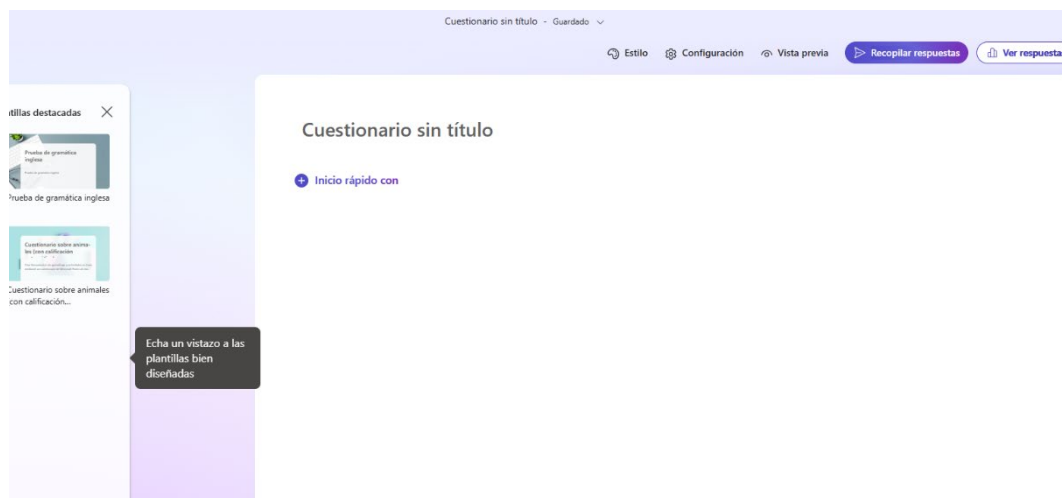


### 2. Nuevo Formulario o Cuestionario:

- Le darás a "Nuevo cuestionario".



3. **Ponle Título:** Haz clic en "Cuestionario sin título" y escribe un nombre claro para tu actividad (ej: "Preguntas Pirámide Egipcia", "Checkpoint 1 - Laberinto"). Puedes añadir una descripción si quieres.





## Preguntas sobre matematicas

Matematicas

+ Inicio rápido con

4. **Añade Preguntas:** Haz clic en el botón “inicio rápido”. Te saldrán varios tipos de preguntas:

### Preguntas sobre matematicas

Matematicas

+ Inicio rápido con

Opción

Texto

Calificación

Fecha

Clasificación

Likert

Cargar archivo

Net Promoter Score®

Sección

- **Opción:** Preguntas de opción múltiple. Escribes la pregunta y las posibles respuestas. ¡Importante! Si es un cuestionario, marca la **casilla de verificación (✓)** al lado de la respuesta correcta. También puedes asignar puntos a la pregunta.
- **Texto:** Para respuestas cortas o largas escritas por el jugador. Puedes elegir si la respuesta debe ser un número.
- **Clasificación:** Para ordenar elementos.
- **Fecha:** Si necesitas que indiquen una fecha.
- **Likert:** Escalas de opinión (ej: De acuerdo / En desacuerdo).

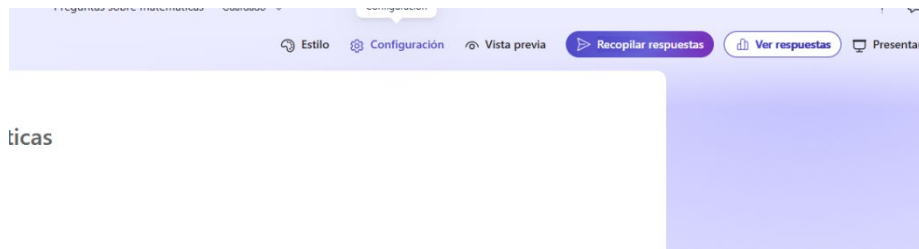


## Manual de Minecraft Education

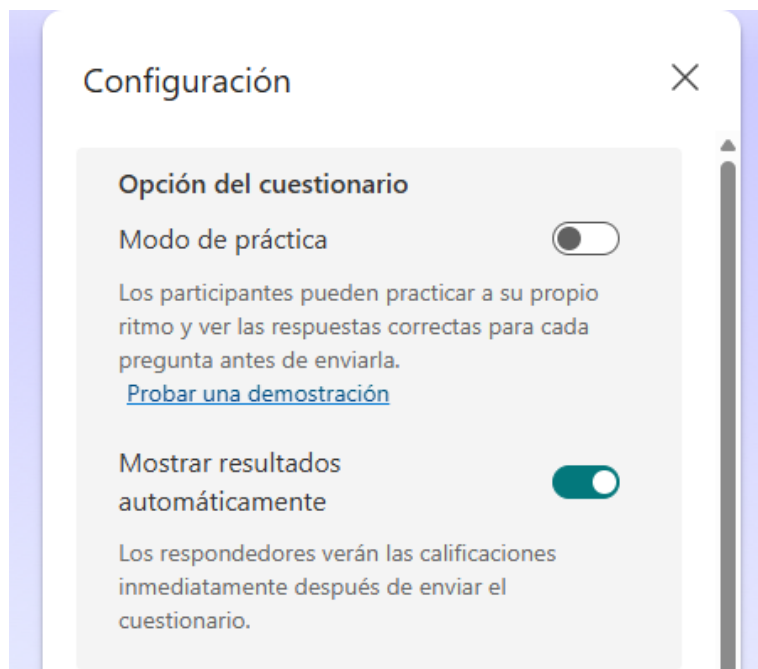
- **Carga de archivos:** ¡Interesante! Podrías pedirles que suban una captura de pantalla de Minecraft aquí mismo.
- **Net Promoter Score:** Otra escala de valoración.
- **Sección:** Para organizar tu cuestionario en partes.
- **Consejo:** Para los "checkpoints" donde necesitas dar una contraseña o pista, usa una pregunta de **Opción** o **Texto** al final.
- **¡No olvides marcar como "Obligatoria"** las preguntas que sí o sí deben responder!

### 5. Configura Mensajes y Opciones (¡Importante para Checkpoints!):

- Haz clic en la esquina superior derecha del formulario y selecciona **"Configuración"**.



- **Para Cuestionarios:** Puedes activar **"Mostrar resultados automáticamente"** para que los alumnos vean su puntuación y las respuestas correctas al terminar.



- **¡Clave para pistas/contraseñas!** En la sección de configuración, busca algo como "Personalizar mensaje de agradecimiento. Aquí puedes escribir el mensaje que verán al enviar el formulario. ¡Es el lugar perfecto para poner la contraseña secreta, el código o la pista que necesitan para seguir en Minecraft! (Ej: "¡Gracias! La palabra mágica es ÁBRETE SÉSAMO",



"¡Correcto! El código es 0A3RRI2BA", "Pista: Para encontrar al rey, busca el pico").

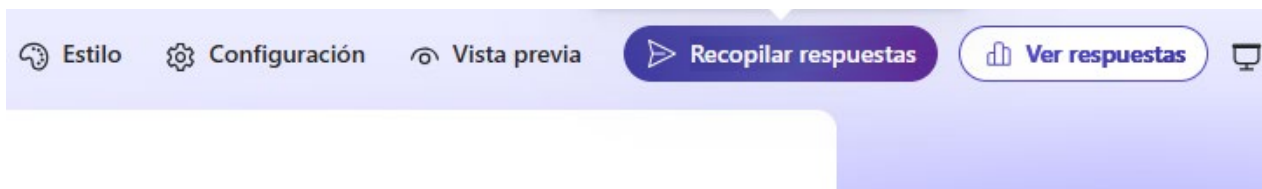
**Opciones para respuestas**

- ☒ Aceptar respuestas
- ☐ Fecha de inicio
- ☐ Fecha de finalización
- ☐ Establecer duración de tiempo ⓘ
- ☐ Ordenar preguntas aleatoriamente
- ☐ Deshabilitar el número de pregunta para quien responda
- ☐ Mostrar una barra de progreso ⓘ
- ☒ Ocultar **Enviar otra respuesta**
- ☒ Personalizar mensaje de agradecimiento
 

Las respuestas se han enviado correctamente.
- ☒ Permitir a los encuestados guardar sus respuestas
  - ☐ Permitir que los interesados editen sus respuestas

#### 6. Configura Quién Puede Responder y Obtén el Enlace:

- Vuelve a la pestaña principal de tu cuestionario y haz clic en el botón **"Recopilar respuestas"** (o "Compartir").



- Aquí verás opciones importantes sobre quién puede rellenar el formulario:
  - "Cualquiera puede responder"**: Útil si juegas con gente fuera de tu cole o si no necesitas saber exactamente quién respondió (aunque puedes añadir una pregunta de "Nombre").



## Manual de Minecraft Education

- **"Solo las personas de mi organización pueden responder"**: ¡La mejor opción para clase! Así, Forms registrará automáticamente el nombre y correo del alumno que responde.
- **"Personas específicas de mi organización pueden responder"**: Para limitar a ciertos alumnos.

### Enviar y recopilar respuestas

- ☐ Cualquier persona puede responder
- ☒ Solo lo pueden ver las personas de Formate Editorial S.L.U
- Inicio de sesión necesario para validar el acceso en Formate Editorial S.L.U
- ☒ Registrar nombre
- ☒ Una respuesta por usuario
- ☐ Personas específicas de Formate Editorial S.L.U pueden responder

- Una vez elegida la opción, asegúrate de que estás en la opción de **copiar el enlace (URL)**. Haz clic en el botón **"Copiar vínculo"**. ¡Ya tienes el enlace listo para tu NPC!



## Manual de Minecraft Education

↳ <https://forms.office.com/P...> ☐ Acortar URL **Copiar vínculo**

Para: Nombre de personas, grupo de Teams o canal...

Se le ha invitado a realizar este formulario:  
**Preguntas sobre matematicas**

El Preguntas sobre matematicas de cuestionario ya está disponible y tardará 2 minutos en completarse. Asegúrate de enviarlo antes de 1 may 2025.  
Gracias

**Iniciar el cuestionario**

☒ Outlook ☐ Teams (Solo mensaje)

La invitación se enviará a través de Outlook

**Enviar**

### Paso a Paso: Conectando el Formulario al NPC en Minecraft

¡Ahora volvemos a Minecraft!

1. **Entra en Modo Edición:** Asegúrate de tener permisos de operador o estar en modo creativo para poder editar el mundo.
2. **Selecciona tu NPC:** Acércate al NPC que quieres que tenga el formulario y haz clic derecho sobre él. Se abrirá su ventana de edición.
3. **Ajustes Avanzados:** Busca y haz clic en el botón "**Ajustes avanzados**".
4. **Añadir URL:** Dentro de los Ajustes Avanzados, verás dos botones principales. Haz clic en el que dice "**Añadir URL**".
5. **Configura el Botón del NPC:** Aparecerá una nueva ventanita con dos campos:
  - **Nombre del botón:** Escribe aquí el texto que quieres que el jugador vea en el botón que aparecerá en el diálogo del NPC. Sé claro y llamativo. Ejemplos: "Responder Preguntas", "Empezar Prueba", "Palabras Mágicas", "¡Necesito el Código!".
  - **URL:** ¡Este es el momento clave! Pega aquí (Ctrl + V o clic derecho > Pegar) el enlace (URL) que copiaste desde Microsoft Forms en el paso 6 anterior.



## Manual de Minecraft Education

6. **Guarda los Cambios:** Haz clic en el botón de guardar o en la flecha hacia atrás para confirmar y cerrar la ventana de "Añadir URL". Luego cierra también la ventana principal de edición del NPC.
7. **¡A Probarlo!** Sal del modo edición (si es necesario) y ahora interactúa con el NPC como lo haría un jugador (clic izquierdo o derecho según tu configuración). ¡Deberías ver el diálogo normal y, debajo, el botón que acabas de crear con el texto que elegiste!
8. **La Acción:** Cuando el jugador haga clic en ese botón personalizado... ¡Tachan! Se abrirá automáticamente el navegador web que tenga configurado en su ordenador, cargando directamente el formulario o cuestionario de Microsoft Forms que enlazaste.

### Usando Formularios como "Checkpoints" (Puntos de Control)

Esta técnica es fantástica para crear actividades más estructuradas, como si fueran misiones o escape rooms dentro de Minecraft.

- **Formulario de Inicio:** Un NPC en la entrada puede tener un formulario para registrar quién empieza la actividad o con unas preguntas iniciales para "desbloquear" el acceso.
- **Formularios Intermedios:** Coloca NPCs en puntos clave del recorrido. Para poder pasar a la siguiente zona (abrir una puerta, recibir un objeto...), el jugador debe hablar con el NPC, ir al formulario, responder correctamente y obtener una **contraseña, código o pista** (que pusiste en el mensaje final del Form). Luego, vuelve al juego e interactúa de nuevo con el NPC (o con otro) para usar esa información.
- **Formulario Final:** Al terminar la actividad, un NPC puede tener un formulario final para recoger impresiones, hacer un resumen o simplemente confirmar que ha completado el reto.

### Ventajas Clave de Usar Forms Integrados:

- **Evaluación Discreta:** La evaluación se siente como parte natural del juego.
- **Recogida de Datos Fácil:** Todas las respuestas quedan guardadas en tu cuenta de Forms. Puedes verlas individualmente o exportarlas a Excel.
- **Feedback Inmediato:** Los jugadores pueden saber al instante si han acertado (si configuras el cuestionario así).
- **Control del Progreso:** Puedes asegurarte de que los jugadores pasan por ciertos puntos o entienden conceptos antes de avanzar.
- **Ahorro de Tiempo:** Mucho más rápido que corregir pruebas en papel.

### 2. Rúbricas: ¡Valorando las Grandes Creaciones!

No todo en Minecraft se puede evaluar con preguntas de sí/no o respuestas cortas. ¿Cómo valoramos una impresionante catedral gótica que han construido los alumnos? ¿O un diseño de ciudad sostenible? Aquí es donde entran en juego las **Rúbricas**.





## ¿Qué es Exactamente una Rúbrica?

Piensa en una rúbrica como una **parrilla de evaluación súper detallada**. Es una tabla que te ayuda a valorar un trabajo complejo de forma justa y clara. Funciona así:

1. **Define Criterios:** Desglosas el trabajo en las partes o aspectos importantes que quieres evaluar (Ej: Diseño, Creatividad, Uso de materiales, Trabajo en equipo, Explicación...).
2. **Establece Niveles de Desempeño:** Para cada criterio, describes cómo sería un trabajo en diferentes niveles (Ej: Excelente/Experto (4 puntos), Bien/Avanzado (3 puntos), Regular/Aprendiz (2 puntos), Necesita Mejorar/Básico (1 punto)).
3. **Describe cada Nivel:** Lo más importante es escribir qué significa exactamente cada nivel para cada criterio. (Ej: Para "Creatividad - Excelente": El diseño es único, original y va más allá de las instrucciones. Para "Creatividad - Regular": El diseño sigue las instrucciones, pero no aporta elementos originales).

## ¿Por qué usar Rúbricas para Evaluar Proyectos de Minecraft?

- **Objetividad:** Ayudan al profe a evaluar a todos los alumnos con los mismos criterios, de forma más justa.
- **Claridad para Alumnos:** Los alumnos saben exactamente qué se espera de ellos y cómo pueden conseguir una buena puntuación. ¡Pueden usar la rúbrica como guía mientras trabajan!
- **Evaluación Completa:** Permiten valorar aspectos complejos que no caben en un formulario (calidad de la construcción, originalidad, colaboración...).
- **Feedback Específico:** Puedes decirle al alumno exactamente en qué criterios ha destacado y en cuáles necesita mejorar.

## ¿Cómo Integramos las Rúbricas en Nuestro Flujo de Trabajo?

Las rúbricas no se meten *dentro* de Minecraft como los enlaces de Forms, pero las usamos *junto* a Minecraft, preferiblemente con **Microsoft Teams**.

### Paso a Paso: Usando Rúbricas con Tareas de Microsoft Teams

Teams es el compañero perfecto para organizar la evaluación con rúbricas de proyectos hechos en Minecraft.

1. **Ve a Microsoft Teams:** Abre la aplicación de Teams o la versión web y entra en el Equipo de tu clase.
2. **Ve a la Pestaña "Tareas":** Busca la pestaña de "Tareas" en el canal General (o donde gestionas las tareas).





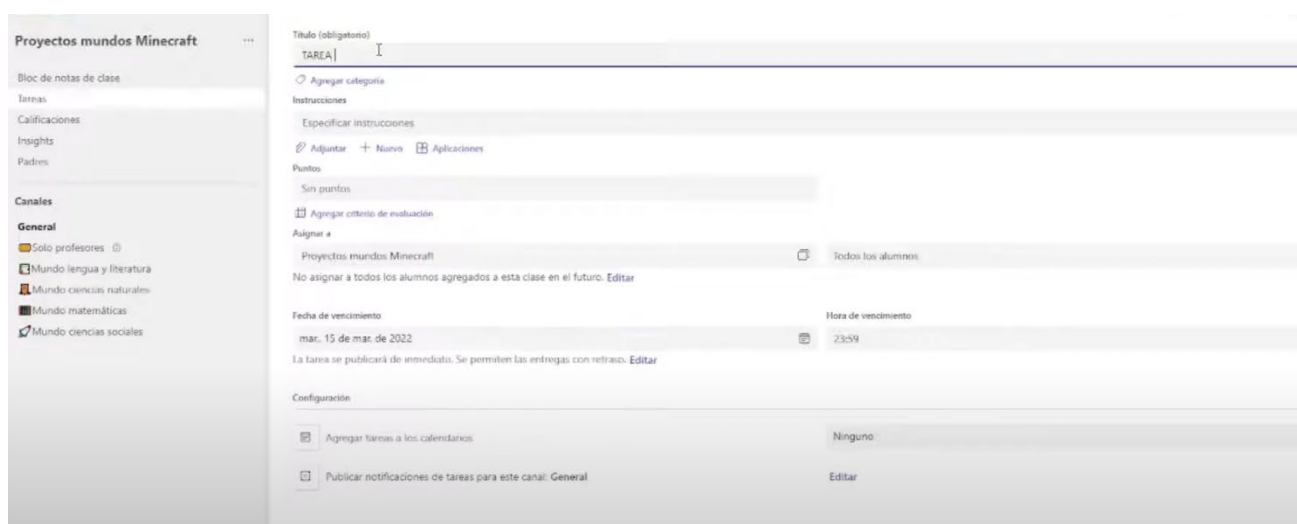
## Manual de Minecraft Education



3. **Crea una Nueva Tarea:** Haz clic en "Crear" y selecciona "Tarea".

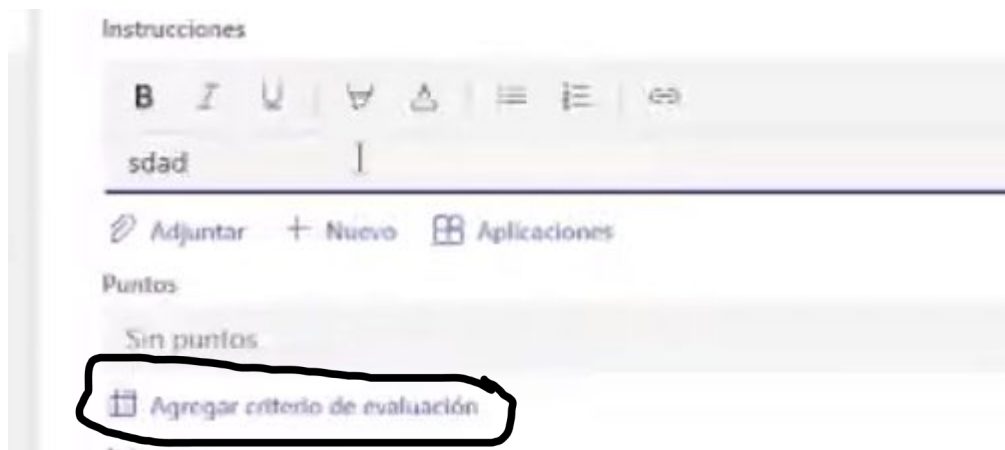
4. **Configura la Tarea:**

- **Título:** Pon un nombre claro (ej: "Proyecto Construcción Sostenible en Minecraft").
- **Instrucciones:** Explica detalladamente qué tienen que hacer los alumnos en Minecraft y qué tienen que entregar (ej: "Construye una casa sostenible en Minecraft siguiendo los criterios. Entrega 5 capturas de pantalla y un vídeo corto explicando tu diseño usando Flipgrid").
- **Puntos:** Asigna una puntuación máxima a la tarea (ej: 100 puntos, o los que correspondan según tu sistema).
- **Asignar a:** Elige a qué alumnos va dirigida.
- **Fecha de vencimiento:** Establece la fecha límite.



5. **¡Añadir la Rúbrica!** Aquí está la clave. Busca un botón que diga "+ Agregar criterio de evaluación" o "+ Rúbrica".





6. **Crear o Cargar Rúbrica:** Te dará opciones:

- **+ Nueva rúbrica:** ¡Puedes crearla directamente aquí! Te saldrá una interfaz para ponerle título, descripción, definir los Criterios (filas) y los Niveles de Desempeño (columnas, ej: Excelente, Bueno, Suficiente, Insuficiente), y escribir las descripciones detalladas en cada casilla. Puedes asignar porcentajes o puntos a cada criterio.
- **Cargar rúbrica:** Si ya tienes una rúbrica hecha (quizás en formato .csv o una que usaste antes en Teams), puedes subirla.

7. **Adjunta la Rúbrica:** Una vez creada o cargada, haz clic en "Adjuntar". Verás que la rúbrica aparece ahora como parte de la tarea. ¡Los alumnos también la verán al recibir la tarea!

8. **Asigna la Tarea:** Cuando esté todo listo, haz clic en "Asignar".

**El Proceso de Evaluación con Rúbrica en Teams:**

1. **Los Alumnos Trabajan:** Crean su proyecto en Minecraft.
2. **Los Alumnos Entregan:** Van a la tarea en Teams y adjuntan lo que les pediste (capturas, enlace al mundo...). Hacen clic en "Entregar".
3. **Tú Evalúas:** Vas a la sección de "Tareas" en Teams, abres la tarea y ves las entregas de los alumnos. Al revisar la entrega de un alumno, haz clic en la **rúbrica adjunta**.
4. **Califica con la Rúbrica:** Se abrirá la rúbrica. Para cada criterio, simplemente haz clic en el nivel que mejor describe el trabajo del alumno. Teams calculará la puntuación automáticamente (si la configuraste así). Puedes añadir comentarios específicos para cada criterio o comentarios generales.
5. **Devuelve la Tarea:** Una vez evaluado, haz clic en "Devolver". El alumno recibirá su nota y podrá ver la rúbrica con tus comentarios y la puntuación de cada criterio. ¡Un feedback súper útil!

3. Flipgrid: ¡Grabando las Evidencias en Vídeo!

A veces, una foto de la construcción no es suficiente para entender todo el trabajo o el proceso de pensamiento del alumno. ¿Y si pudieran **explicar su creación con su propia voz mientras muestran su pantalla de Minecraft?** ¡Eso es exactamente lo que permite **Flipgrid**!





## ¿Qué es Flipgrid?

Flipgrid es una herramienta de vídeo social para educación (también de Microsoft, ¡y gratuita!). Permite a los profes lanzar temas de debate ("Topics") y a los alumnos responder grabando vídeos cortos con su cámara web o, ¡muy importante para nosotros!, **grabando su pantalla**.

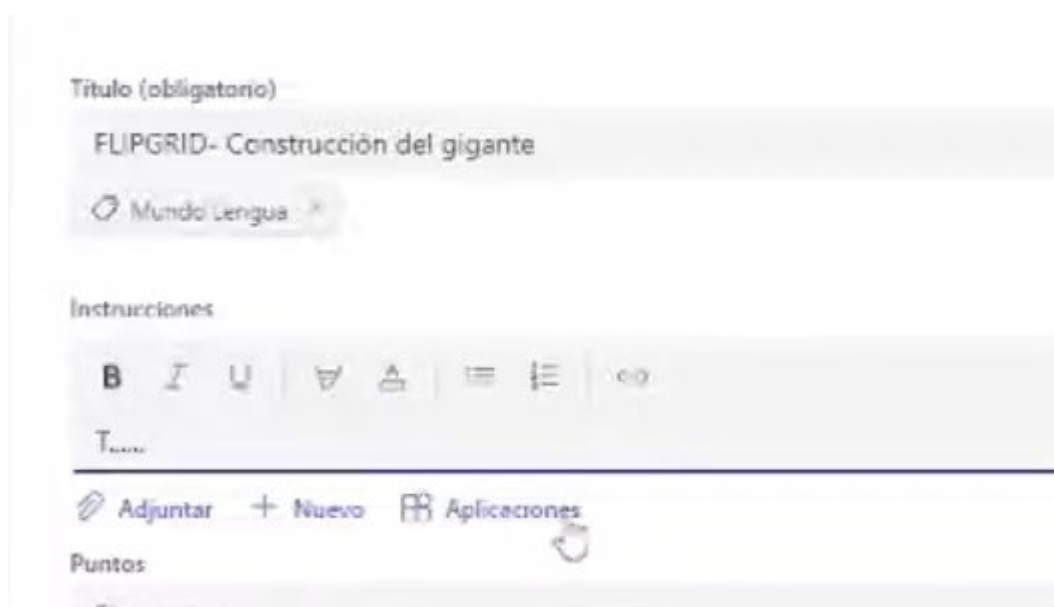
## ¿Por qué usar Flipgrid con Minecraft?

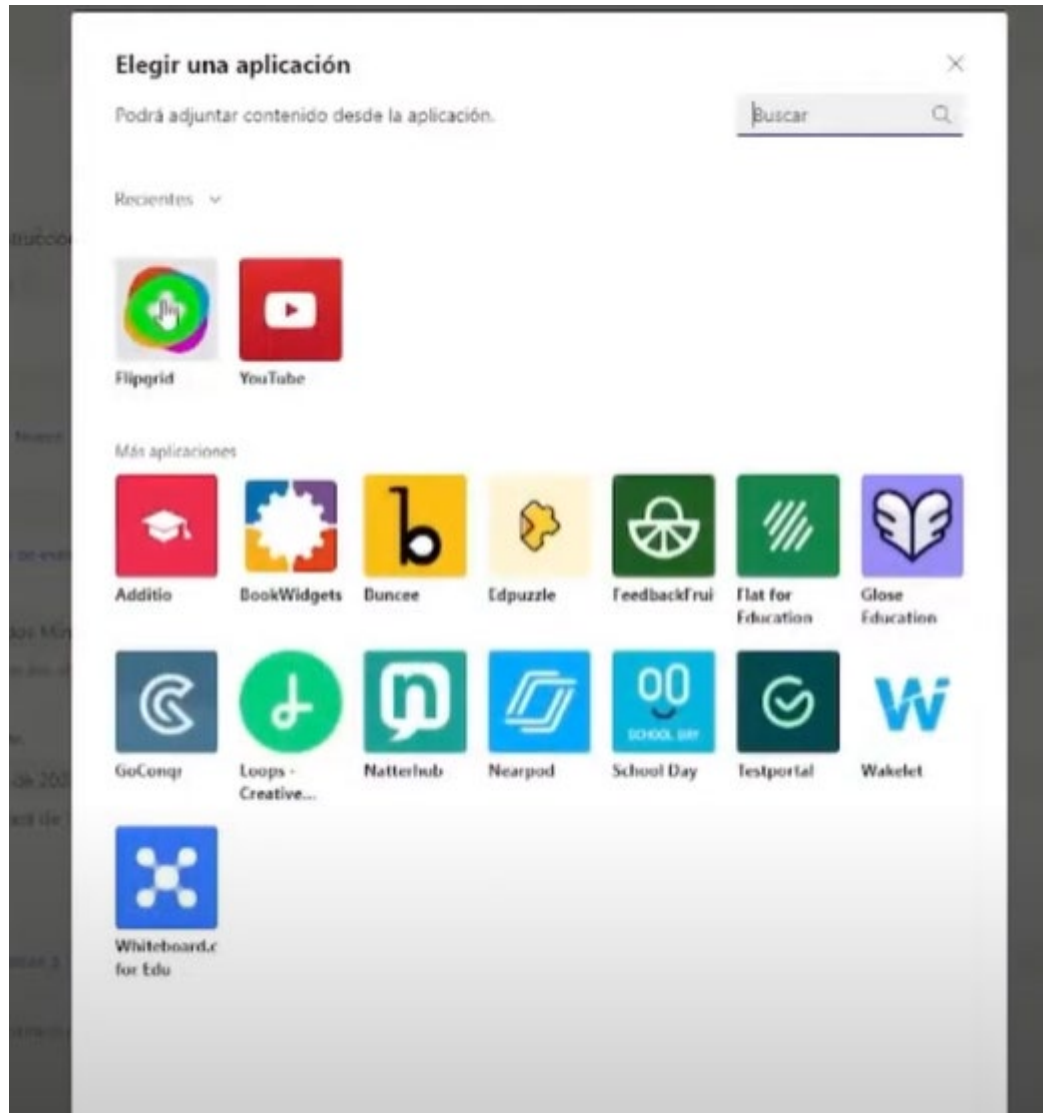
- **Explicaciones Detalladas:** Los alumnos pueden mostrar su mundo de Minecraft y explicar verbalmente cómo lo construyeron, por qué tomaron ciertas decisiones, cómo funciona un mecanismo, etc.
- **Evaluación de la Comunicación Oral:** Permite evaluar cómo se expresan los alumnos.
- **Evidencia Dinámica:** Muestra el proyecto "en acción", no solo una imagen estática.
- **Fácil de Usar:** Tanto para profes como para alumnos, la interfaz es muy intuitiva.

## Paso a Paso: Usando Flipgrid para Recoger Evidencias de Minecraft (Integrado en Teams)

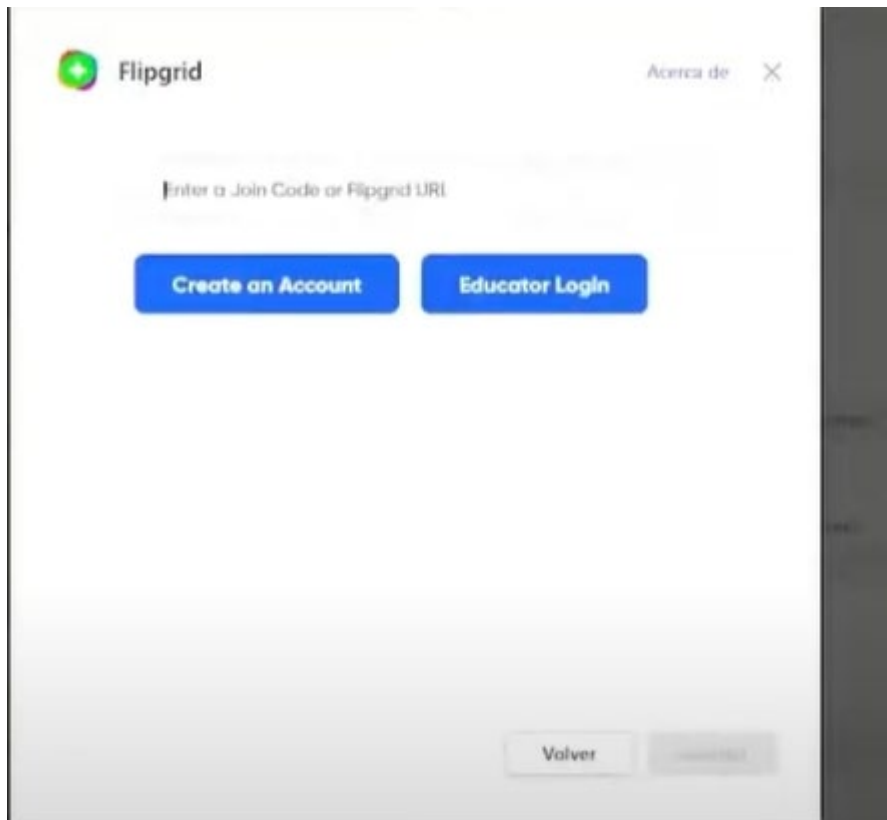
La forma más cómoda es integrar Flipgrid directamente en una Tarea de Teams.

1. **Prepara tu Topic en Flipgrid (Opción 1):** Puedes ir a Flipgrid ([flipgrid.com](https://flipgrid.com)), crear un Grupo para tu clase y dentro un Topic específico para la tarea (ej: "Tour por mi Casa Sostenible"). Copia el enlace para compartir ese Topic.
2. **Crea la Tarea en Teams (Como en la sección de Rúbricas):** Sigue los pasos 1 a 4 de la sección anterior para crear la tarea en Teams (Título, Instrucciones...).
3. **Añade Flipgrid como Aplicación:** En las instrucciones de la tarea, o como un recurso adjunto, haz clic en el botón **"+ Agregar"** (o "+ Nuevo" > "Aplicaciones"). Busca **Flipgrid** en la lista de aplicaciones y selecciónala.





4. **Enlaza tu Topic:** Te pedirá que introduzcas el enlace o el código del Topic de Flipgrid que preparaste antes (o te dará opción de crear uno nuevo desde aquí). Pégalo y confírmalo.



5. **Termina de Configurar y Asigna:** Añade la rúbrica si quieres (¡puedes evaluar el vídeo con una rúbrica!), la fecha de entrega, etc., y haz clic en "Asignar".

#### ¿Cómo lo Ven y Usan los Alumnos?

1. **Abren la Tarea en Teams:** Verán las instrucciones y un enlace o una pestaña incrustada de Flipgrid.
2. **Entran a Flipgrid:** Hacen clic en el enlace/pestaña. Les llevará al Topic que creaste.
3. **Añaden Respuesta:** Hacen clic en el botón grande que dice **"Add response"** (o similar).
4. **¡Grabar Pantalla!** Se abrirá la cámara de Flipgrid. Aquí está el truco:
  - Buscan el botón de **"Options" (...)** (Opciones).



## Manual de Minecraft Education

- Seleccionan **"Record screen"** (Grabar pantalla).

Actividades Minecraft / Lengua y literatura - Experiencia

March 16, 2022

### Lengua y literatura - Experiencia

En este topic plantearemos las actividades con Flipgrid relacionadas con el mundo de lengua y literatura.

Los alumnos tendrán que subir un video resumiendo en un máximo de 2 minutos su experiencia durante la actividad de Minecraft.

[Add Response](#)

[View](#)

com/manage/topics/31245254

https://edu.twitter.c... Escuelas Católicas Trello DeepL Translate - B... Nueva pestaña andreade7 - Twitch Logical Increments Part Meme Revers... RANDOM ORG - Tr... Iconas Vectoriales y... My HotCher

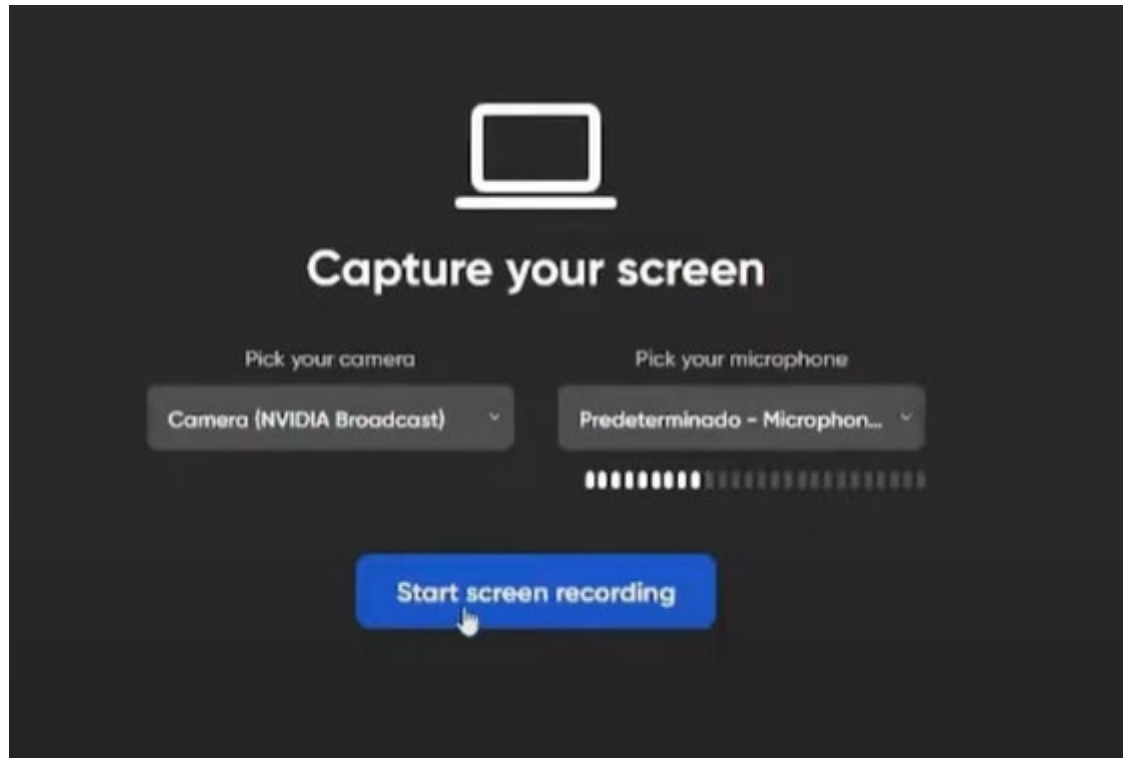
Lengua y literatura - Experiencia

2:00

Options

Upload clip Mic only Mirror screen Mute Record screen Device settings

- El navegador les pedirá permiso para grabar la pantalla y elegirán qué pantalla o ventana quieren grabar (¡la de Minecraft!). También pueden activar el micrófono para grabar su voz.



5. **Graban su Explicación:** Inician la grabación. Ahora pueden cambiar a la ventana de Minecraft y empezar a moverse por su mundo, construir, mostrar mecanismos... ¡mientras explican lo que hacen! Flipgrid grabará todo lo que se ve en la pantalla y lo que dicen por el micro.
6. **Edita y Suben:** Cuando terminan, pueden revisar el vídeo, cortarlo un poco si es necesario, añadirle algún efecto simple y ponerle un título.
7. **Entregan:** Suben el vídeo a Flipgrid. Si la tarea estaba en Teams, la entrega del vídeo de Flipgrid se vincula automáticamente a la Tarea de Teams.

**¡Ahora tú puedes ver sus creaciones explicadas por ellos mismos y evaluarlas usando tu rúbrica en Teams!**

Mundo de DAC Education

Montar mundo descarga dac/minecraft.

